

Windows 2000

di Giovanni DI CECCA – <http://www.dicecca.net>

Windows 2000, a scapito del suo nome, è l'erede della famiglia Windows NT.

Ci sono voluti tre anni (Windows NT 4.0 nelle due versioni Workstation e Server è uscito nel 1996) e ben 6 Service Pack per arrivare al suo successore. Un'impresa titanica che ha portato alla quasi riscrittura del sistema operativo.

Ma andiamo con un po' d'ordine!

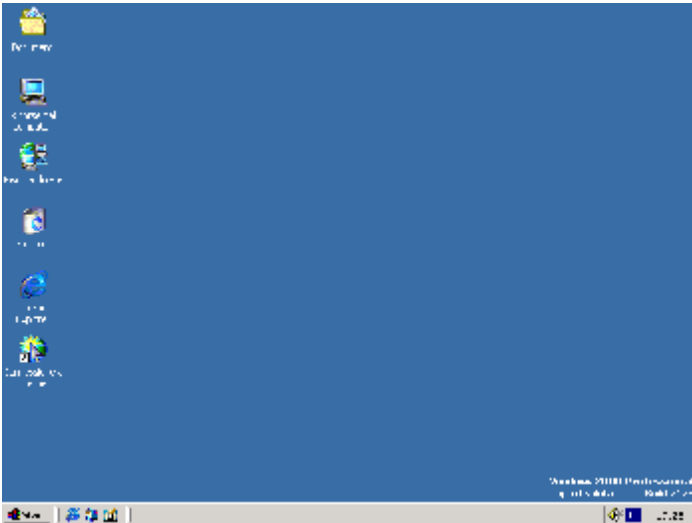
Iniziamo con il nome: Windows 2000.

Il cambiare il nome in corso d'opera è ormai quasi una consuetudine iniziata nel lontano 1995, quando aspettavamo l'imminente ritardario Windows 4.0 erede delle due ormai mitiche versioni Windows 3.1 e 3.11. In quella occasione la Microsoft scelse la dicitura Windows 95, e fu subito un successo commerciale.

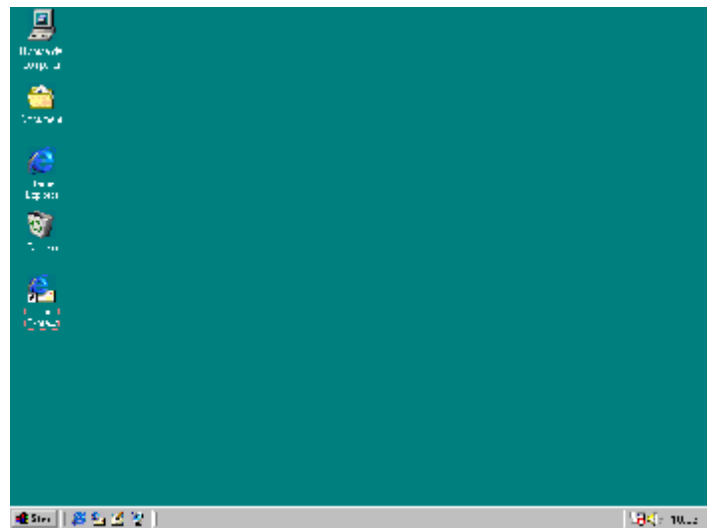
Windows 2000 non è da meno. Il suo nome originario (mantenuto fino alla versione Beta 2) era appunto Windows NT 5.0. Ma poter chiamare un programma col nome del millennio che sta per entrare è un'occasione commerciale che si presenta una sola volta ogni 1000 anni. Quindi...

Dopo una brevissima descrizione araldica andiamo a vedere quali sono le novità che il sistema introduce.

La versione che andrò a recensire è la versione Release Candidate 2 (RC2 Refresh) che è praticamente quella che andremo a comprare, si spera, a breve termine dai nostri amici venditori di PC e Software



Windows 2000 – Desktop



Windows 98 – Desktop

All'apparenza le due schermate (dette anche Screenshot) non sono tanto dissimili, se si eccettua qualche dettaglio tipo lo sfondo del desktop e la disposizione di qualche icona.

Quello che cambia radicalmente è quello che si trova sotto il Desktop di Windows 2000: la struttura del sistema.

Windows 2000, innanzitutto, ha circa 27.000.000 di linee di codice nuove riscritte appositamente per eliminare i vari bug che erano presenti nelle vecchie versioni.

Per alcuni colleghi, quello di cambiare la via vecchia per la nuova, è sembrato un rischio inutile, ma in casa Microsoft non hanno badato a spese pur di offrire sul mercato un prodotto completamente nuovo che potesse

sfruttare al meglio le performances delle nuove componenti hardware (basti pensare che Windows NT 4.0 non identifica le porte USB e Firewire [conosciute anche col nome di IEEE 1394]).

Fino a qualche tempo fa, il mondo dei PC si divideva in due categorie quelle di fascia alta che erano usate da professionisti che richiedevano una potenza bruta di calcolo (vedi le Workstation grafiche) e quelli che tutti noi usiamo regolarmente come macchine per scrivere evolute (insomma un PC che usa Windows come sistema operativo ed Office come pacchetto applicativo).

Negli ultimi tempi però la situazione è radicalmente cambiata. Con l'avvento di giochi sempre più evoluti (settore che fino a qualche anno fa era in mano alle consolle quali la PlayStation e simili), i produttori hardware hanno sviluppato componenti sempre più potenti e processori sempre più veloci.

Tutto questo evolversi ha fatto sì che per la legge di Moore [un processore raddoppia in prestazioni e dimezza in costi di produzione ogni 18 mesi] la differenziazione tra Workstation di alto livello e quello di basso livello si sono appiattite. Un PC, cosiddetto entry level (o PC base), ha prestazioni indubbiamente superiori a Workstation di alto livello di qualche **mese fa** (e sottolineo il **mese fa**).

Quindi avere due sistemi operativi, seppur compatibili tra di loro (a livello di applicazioni), era inutile. Quindi in casa Ma-soft (altro nome dato alla multinazionale di Redmond) hanno deciso di far confluire le due strade percorse in precedenza in una unica standardizzando definitivamente le applicazioni per esse scritte.

Concludo riportando di seguito la Carta d'identità di questo nuovo sistema operativo:

Microsoft Windows 2000

Carta di identità

Progetto: Cairo

Nome del progetto in fase Beta: Windows NT 5.0

Nome ufficiale: Windows 2000

Data di uscita: 17 febbraio 2000

Tipologia di sistema: Sistema operativo a finestre con implementazione del MultiTask-Preemptive, il che significa che si possono aprire / eseguire più programmi contemporaneamente. Sistema di derivazione Windows NT.

MS-DOS integrato: Emulatore MS-DOS

Distribuzione: 4 Floppy disk da 1,44 MB + 1 CD-ROM

Configurazione minima richiesta:

Processore Intel Pentium 166 MHz, 32 MB R.A.M.,
Unità CD-ROM o DVD-ROM
Spazio richiesto almeno 700 MB di spazio libero
Scheda VGA, Mouse Microsoft o compatibile

Configurazione consigliata:

Processore Intel Pentium[®] III 500 MHz, 64 MB R.A.M.,
Unità DVD-ROM 2× o superiore
Scheda Super VGA AGP
Hard-Disk da 8,1 GB Ultra DMA o superiore