

**Cosa non funziona?!**

# Esempio 1

---

```
# include <stdio.h>

main()
{
    printf("Hello world");
}
```

Le funzioni della libreria di I/O del C utilizzano:

- nessun buffer su `stderr`,
- un buffer a linee su `stdout`,
- un buffer completo negli altri casi.

## Esempio 2

---

```
main()
{
    int x,y;
    x=0;
    y=0;
    while (x=y) x=x+1;
}
```

= è l'operatore di assegnazione

== è l'operatore di confronto

# Esempio 3

---

```
main()
{
    int i,x;
    x=0;
    for (i=0; i< 99; i++);
    {
        x=x+1;
    }
}
```

Il punto e virgola indica la fine della riga!

# Esempio 4

---

```
# include <stdio.h>

main ()
{
    int valore;
    scanf("%d", valore);
    printf("%d\n", valore);
}
```

Attenzione ai parametri di scanf!

# Esempio 5

---

```
# include <stdio.h>

main ()
{
int x;
char st[31];
printf("Inserisci un numero: ");
scanf("%d", &x);
printf("Inserisci una riga di testo: ");
fgets(st, 30, stdin);
}
```

scanf lascia \n nel buffer di input!

# Esempio 6

---

```
# include <stdio.h>

main ()
{
    printf("Hello world");
    fflush;
}
```

L'indirizzo di `fflush` viene **calcolato** e buttato!

# Esempio 7

---

```
main ()  
  
{  
    int a[10], i;  
    for (i=1; i<=10;i++) a[i]=0;  
}
```

Attenzione agli indici!  
Se i è allocato dopo a[10] il ciclo è infinito!

# Esempio 8

---

```
#include <string.h>
main()
{
    char * st;
    strcpy(st, "abc");
    exit();
}
```

A quale **array di caratteri** punta **st**?!

## Esempio 9

---

```
char *stringa ()  
{  
    char r[]="Questa è una stringa";  
    ...  
    return r;  
}
```

Ritorna il puntatore ad una stringa che non c'è!

# Esempio 10

---

```
swap (int z, int y)
{
    int temp;

    temp=x;
    x=y;
    y=temp;
}
```

La corrispondenza è per valore!